

Kunst und Kultur: Kreative Methoden

Kurzbeschreibung

Das Modul führt ein in Gestaltungsmöglichkeiten von gemeindeanimatorischen Aktivitäten durch künstlerische und kulturelle Mittel.

Lernziele / zu erreichende Kompetenzen

Nach der Mitarbeit in diesem Modul können die Studierenden:

- Ansätze von künstlerischen und kulturellen Mitteln zur Erreichung von gesellschaftlichen Entwicklungszielen in der Gemeindeanimation einbringen, Ideen von Zielgruppen fördern und mit allfälliger externer fachlicher Ergänzung und Unterstützung umsetzen. (Fach- und Methodenkompetenz, Stufe 3)

Zeitpunkt und Umfang

Berufsbegleitender Bildungsgang:

4. Jahr, 1.Quartal: 30 Lektionen und 15 Stunden Selbststudium.

Vollzeitlicher Bildungsgang:

3. oder 4. Jahr, 4.Quartal (im Wechsel mit Erwachsenenarbeit): 30 Lektionen und 15 Stunden Selbststudium.

Qualifikation

Note